

# TEKNİK RESİM

7

Görünüřler - 2

Ders Notları:

Mehmet Çevik

Dokuz Eylül Üniversitesi



2010

## Görünüşler-2

- Eksik Verilmiş Görünüşler
- Yardımcı Görünüşler
- Kısmi Yardımcı Görünüş
- Özel Görünüşler
- Ara Kesitli Görünüşler
- Simetrik Parçalara Ait Görünüşler
- Uzun Parçaların Koparılarak Çizilmiş Görünüşleri
- Yerinde Döndürülmüş Görünüşler
- Ayrıntılı (Tamamlayıcı Açıklama) Görünüşler
- Yardımcı Görünüşün Çıkarılması

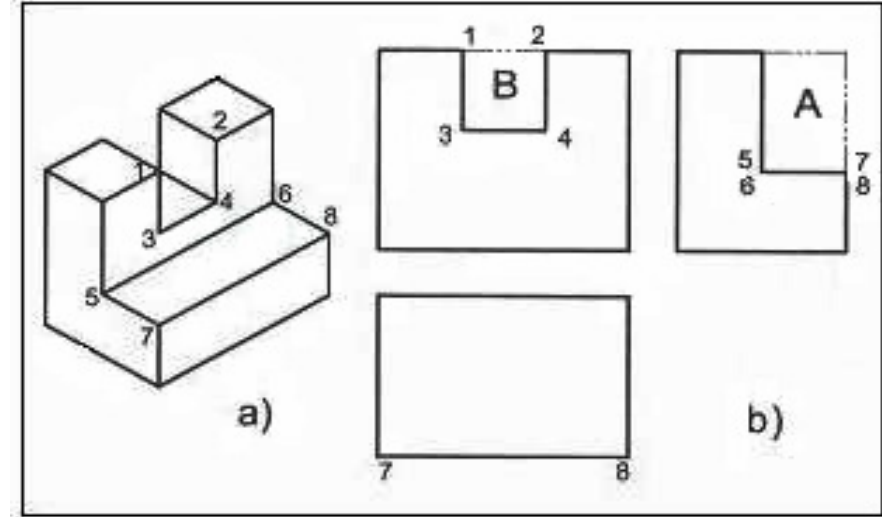
## Eksik Verilmiş Görünüşler

- Görünüşler tamamıyla veya bazı çizgileriyle eksik verilmiş olabilir. Bu eksiklikleri dört farklı yöntem kullanarak tamamlayabiliriz:
  1. Bakış doğrultuları olarak,
  2. Perspektif resimlerini çizerek,
  3. Model oluşturarak,
  4. Görünüşleri tek tek canlandırarak.
- Bu yöntemlerden en çok kullanılanı “Bakış doğrultuları olarak eksik verilmiş görünüşleri tamamlama” yöntemidir.

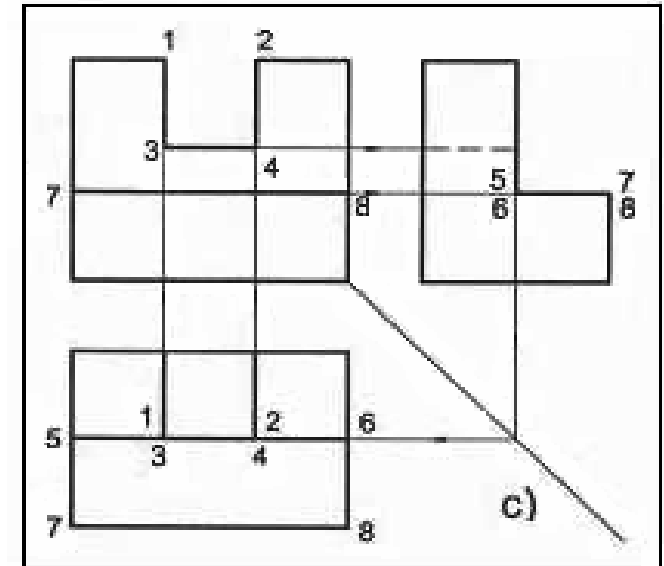
# Eksik Verilmiş Görünüşler

- “Bakış doğrultuları olarak eksik verilmiş görünüşleri tamamlama”

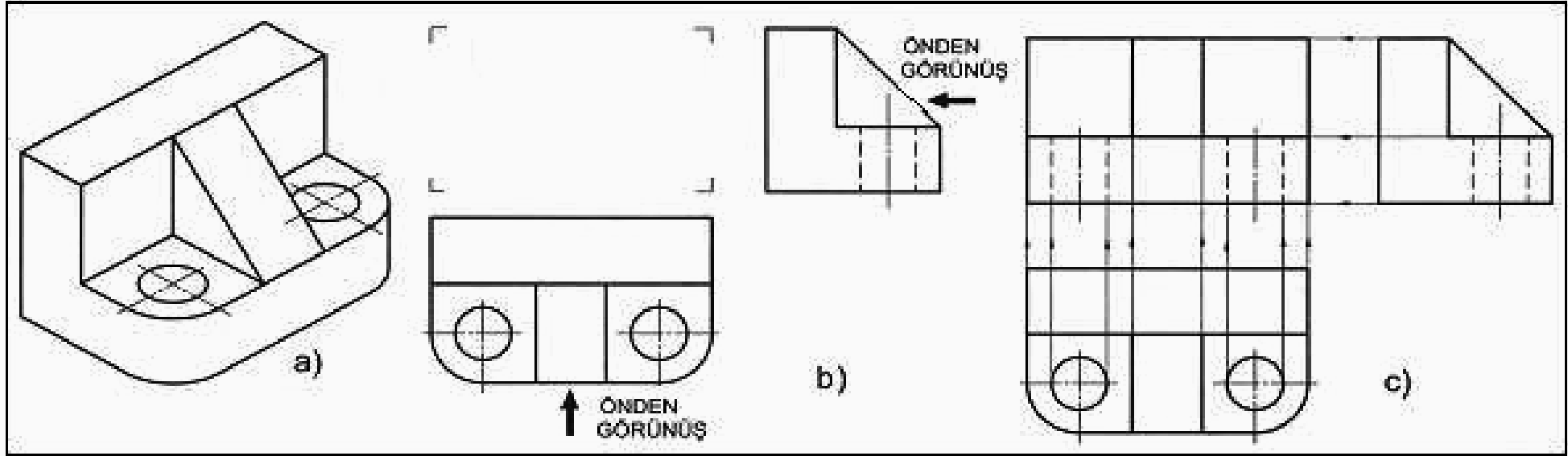
- Yanda görülen perspektifin görünüşlerinde eksiklikler bulunmaktadır.



- Bu eksiklikler bakış doğrultuları olarak yandaki gibi tamamlanır:



# Eksik Verilmiş Görünüşler



1. Yandan ve üstten görünüşlerde önden görünüşe doğru bakış doğrultuları alınır.
2. Alınan bakış doğrultularına göre ayrıtlar ön görünüşe doğru taşınır.
3. Yan görünüşten ön görünüşe doğru taşınan ayrıtlar yükseklik boyutunu, üst görünüşten ön görünüşe doğru taşınan ayrıtlar ise genişlik boyutunu içermektedir.
4. Birbirleriyle ilgili ayrıtlar kesiştirilip birleştirilir.
5. Görünen ve görünmeyen ayrıtlar dikkate alınarak ön görünüş çizimi tamamlanır.

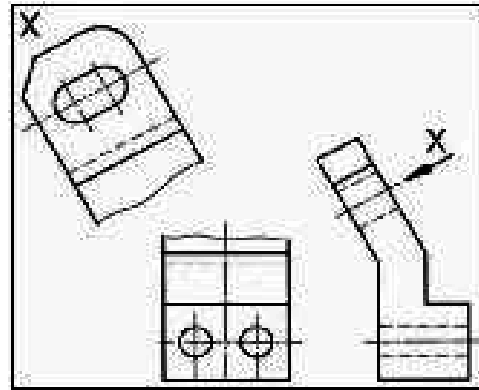
## Yardımcı Görünüşler

- Çizilen görünüşlerdeki yüzeyler her zaman izdüşüm düzlemlerine paralel durumda olmayabilir.
- Bu durumlarda parçalara ait eğik yüzeylerin “Gerçek Büyüklük” özelliğinde çizilebilmesi için yardımcı görünüşlere ihtiyaç duyulur.
- Yardımcı görünüş çizmek için üç farklı yöntem kullanılır. Bunlar:
  1. Yardımcı izdüşüm metodu,
  2. Yatırma metodu,
  3. Döndürme metodudur.
- Teknik resimde en yaygın kullanılan metot olan Yatırma Metodunu irdeleyeceğiz:

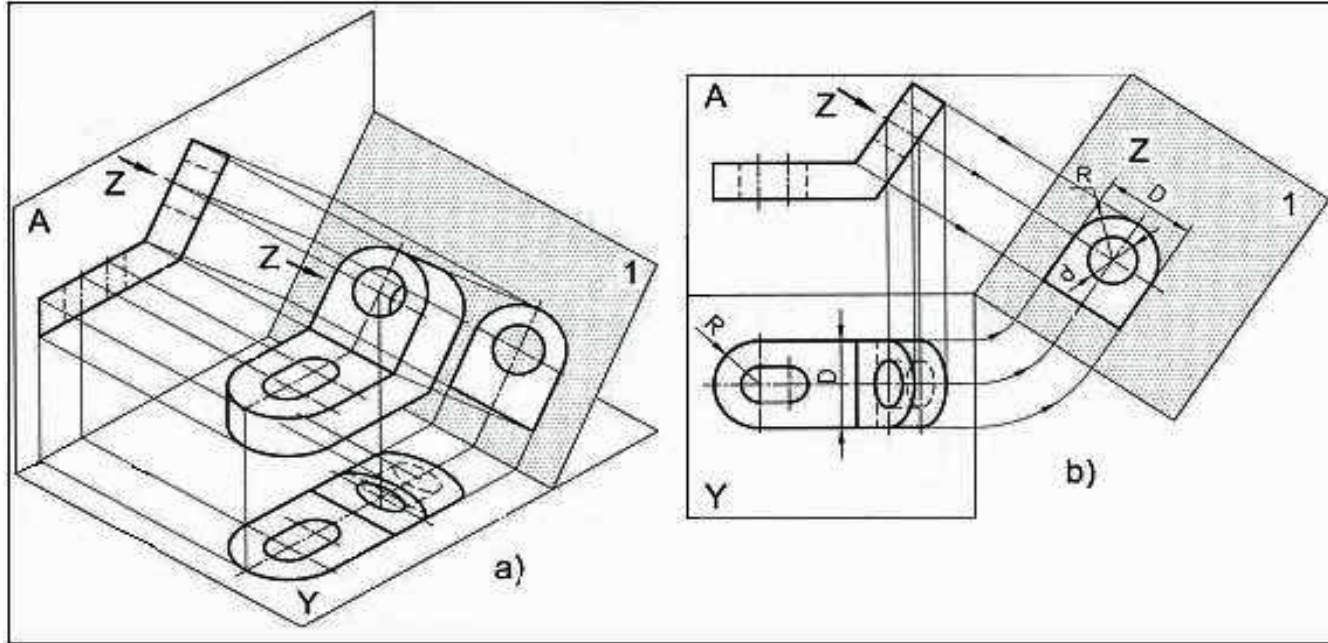
# Yardımcı Görünüşler

## Yatırma Metoduyla Yardımcı Görünüşlerin Çizimi

- Eğik yüzeye dik bir bakış doğrultusu seçilerek gerçek büyüklükteki görünüşü çizilir.
- Yardımcı görünüş, genellikle bakış yönünün hizasında ve eğik yüzeyin arka tarafına çizilir. Eğer eğik yüzeyin arka tarafında başka bir görünüş (ön görünüş) bulunuyorsa yardımcı görünüş kağıdın uygun yerine çizilip üzerine de bakış doğrultusunun ismi (X) yazılabilir.

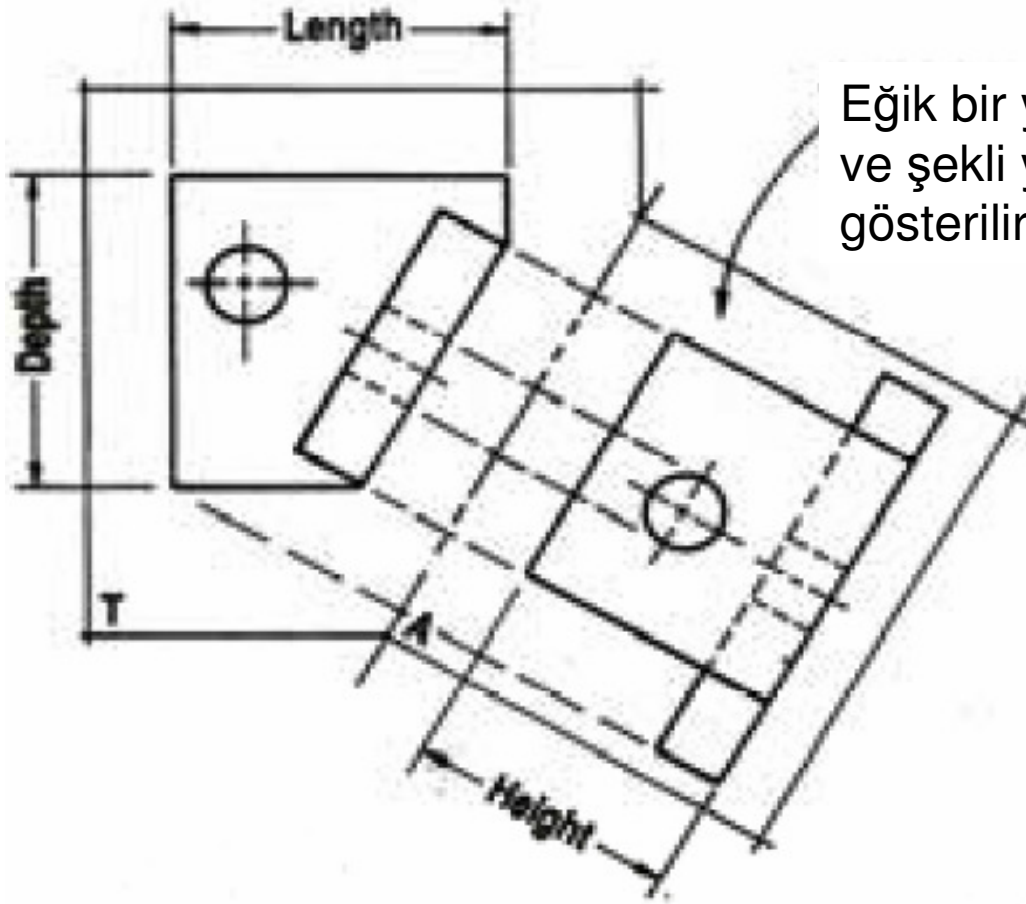


# Yardımcı Görünüşler





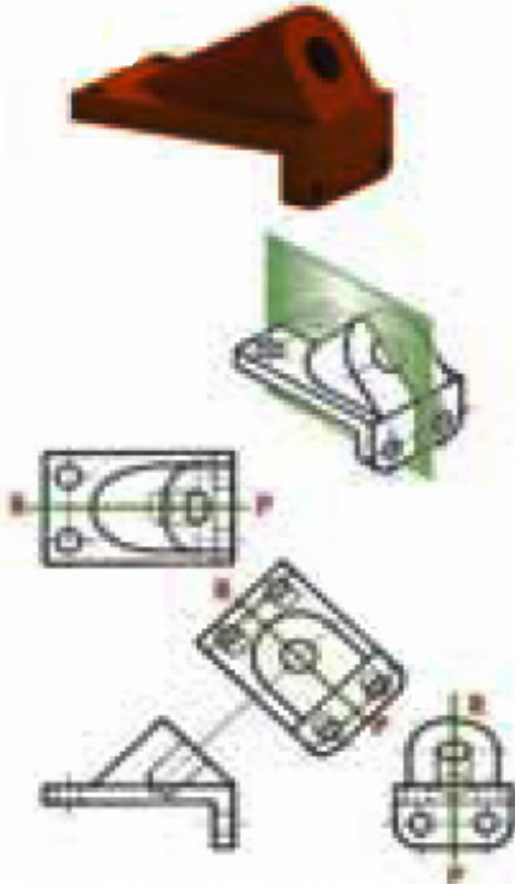
# Yardımcı Görünüşler



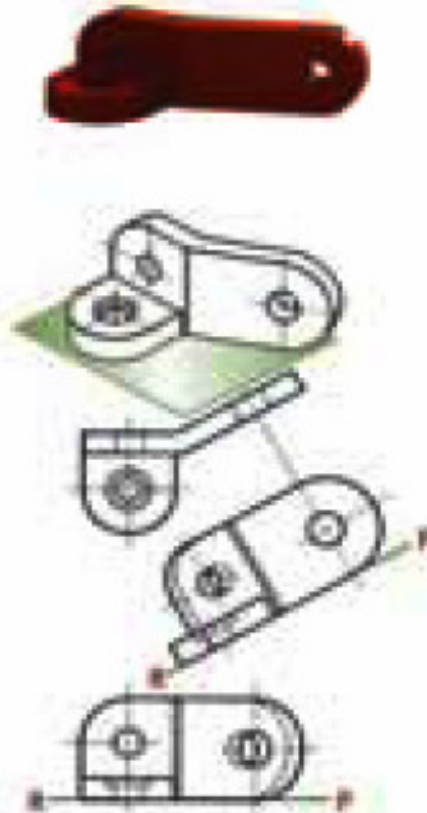
Eğik bir yüzeyin gerçek ölçüsü ve şekli yardımcı görünüşte gösterilir.

# Yardımcı Görünüşler

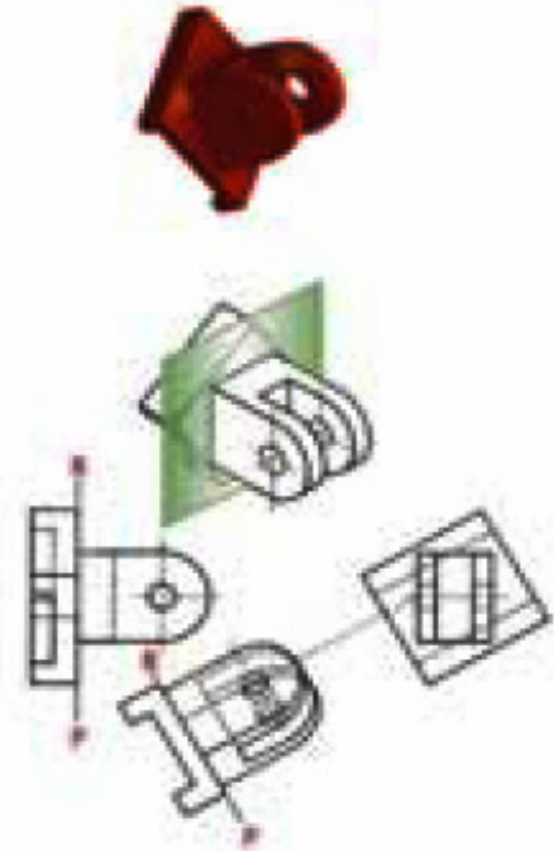
## Temel Yardımcı Görünüşler



(a) Derinlik yardımcı görünüşü

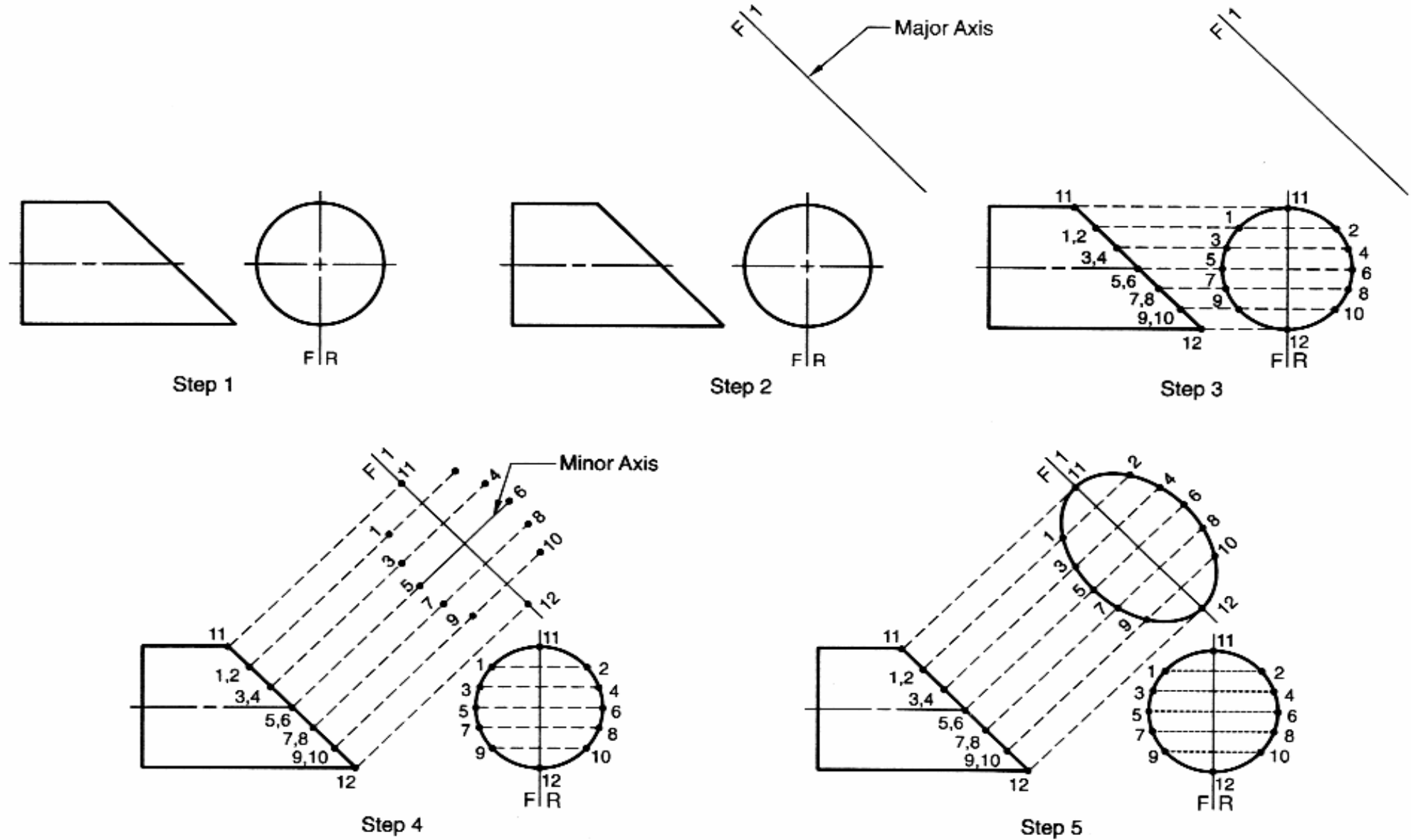


(b) Yükseklik yardımcı görünüşü

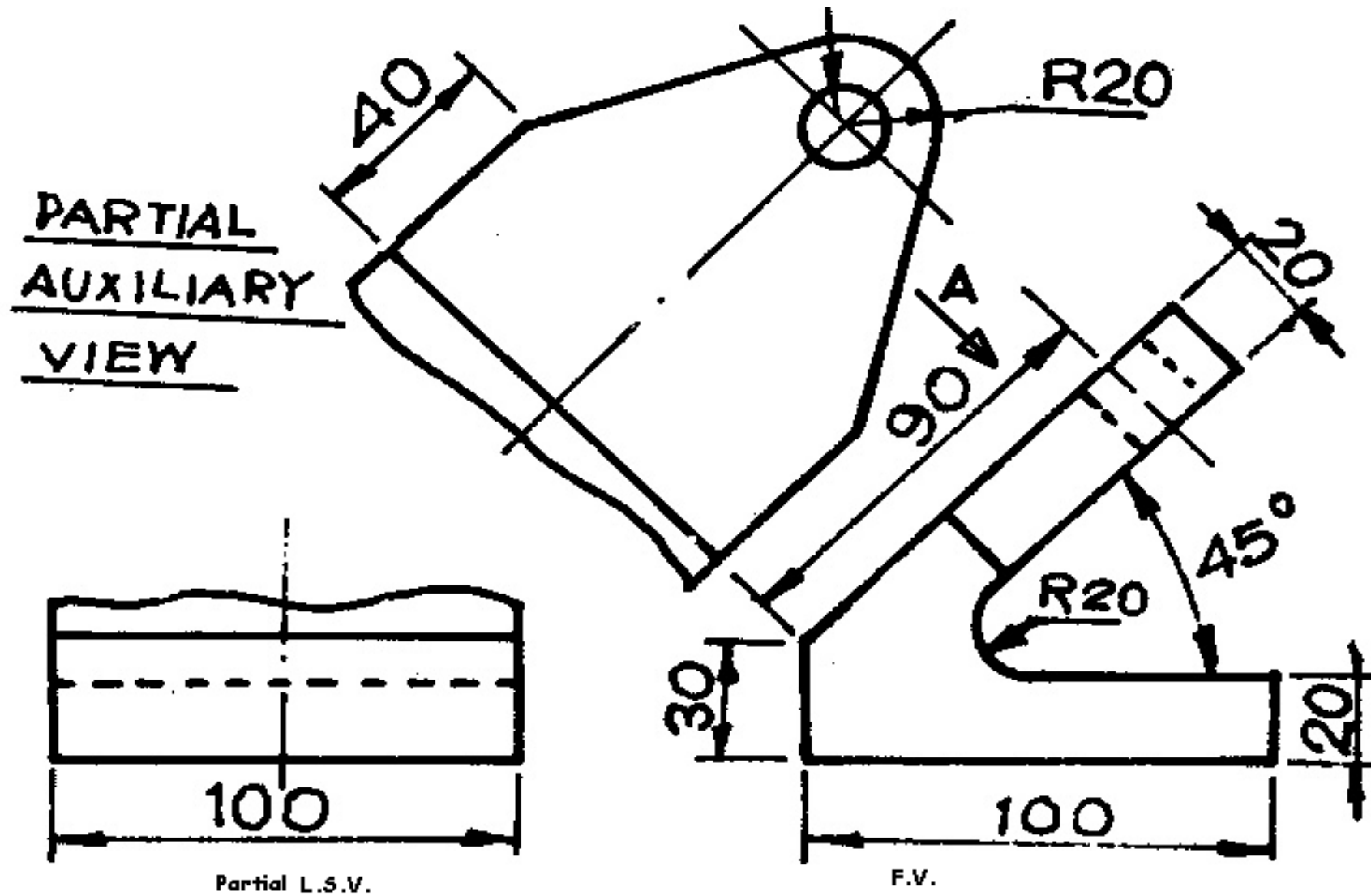


(c) Genişlik yardımcı görünüşü

# Yardımcı Görünüşler



# Kısmi Yardımcı Görünüş

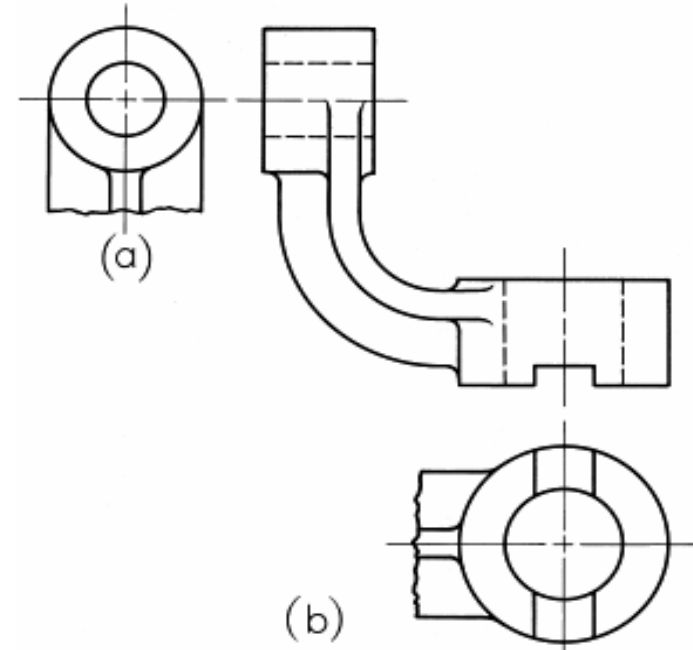
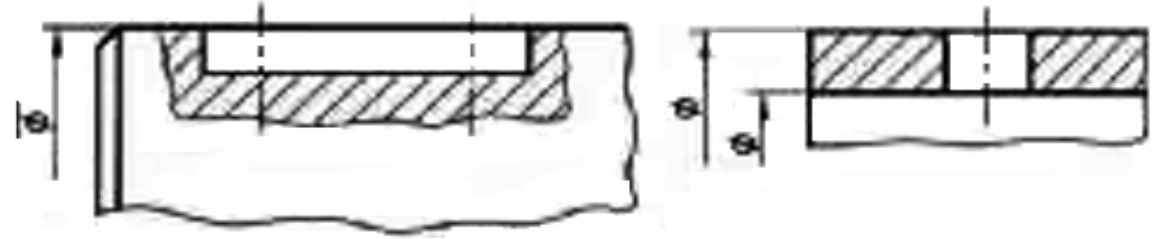


# Özel Görünüşler

- Teknik resim kuralları dahilinde anlatılan yukarıdaki konulara ek olarak açıklanması gereken ve karşımıza çıkabilecek unsurlardan biri de özel durumlardır.
- Özel hallere yönelik olarak çizilecek resimler içerisinde özel görünüşler bulunabilir.
- Bunlardan bazıları şunlardır:

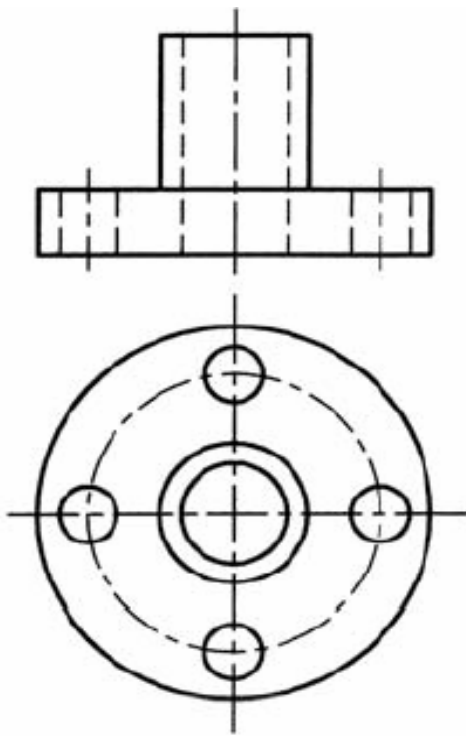
# Ara Kesitli Görünüşler

- İki ve daha fazla sayıdaki geometrik elemanların birbirleriyle kesiştiği veya birleştiği ortak noktaların meydana getirdiği doğru ya da düzlemlere “Ara Kesit” denir.

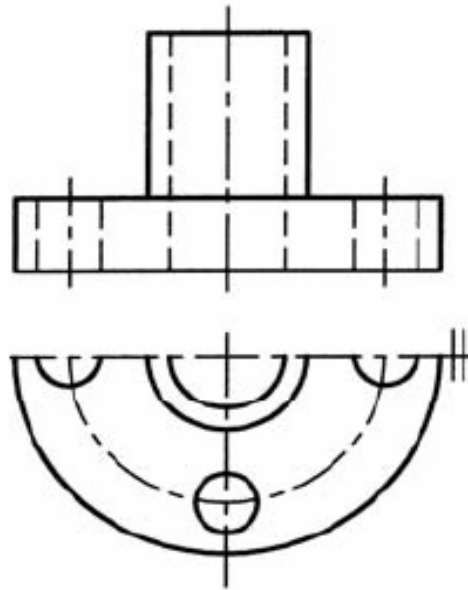


## Simetrik Parçalara Ait Görünüşler

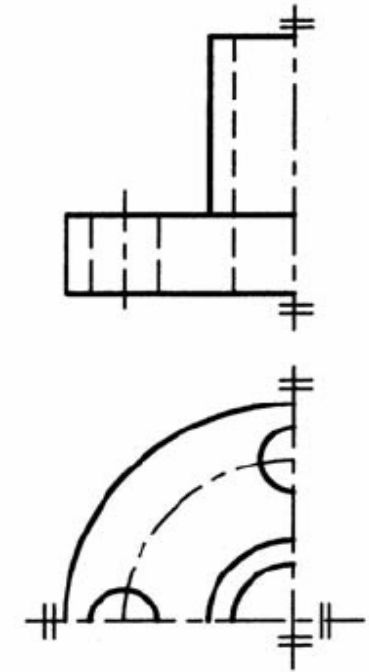
- Simetrik parçalar, çizimi kolaylaştırmak için veya çizim kağıdı üzerinde yer darlığı nedeniyle yarı görünüş veya çeyrek görünüş olarak çizilebilir.



Normal görünüşler



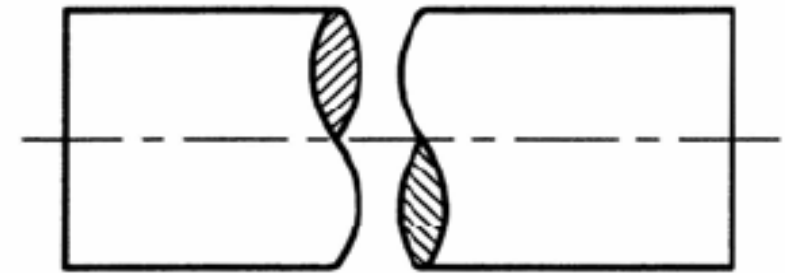
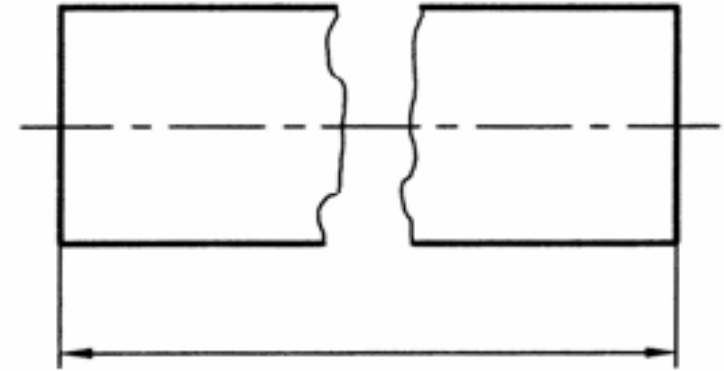
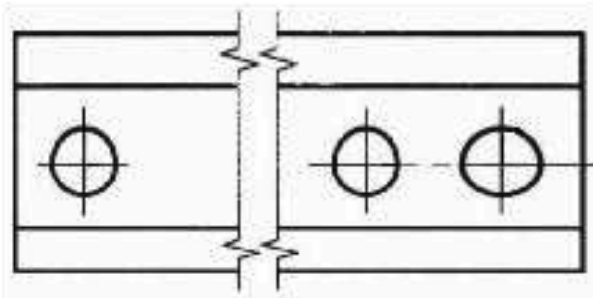
Yarım görünüşler



Çeyrek görünüşler

## Uzun Parçaların Koparılarak Çizilmiş Görünüşleri

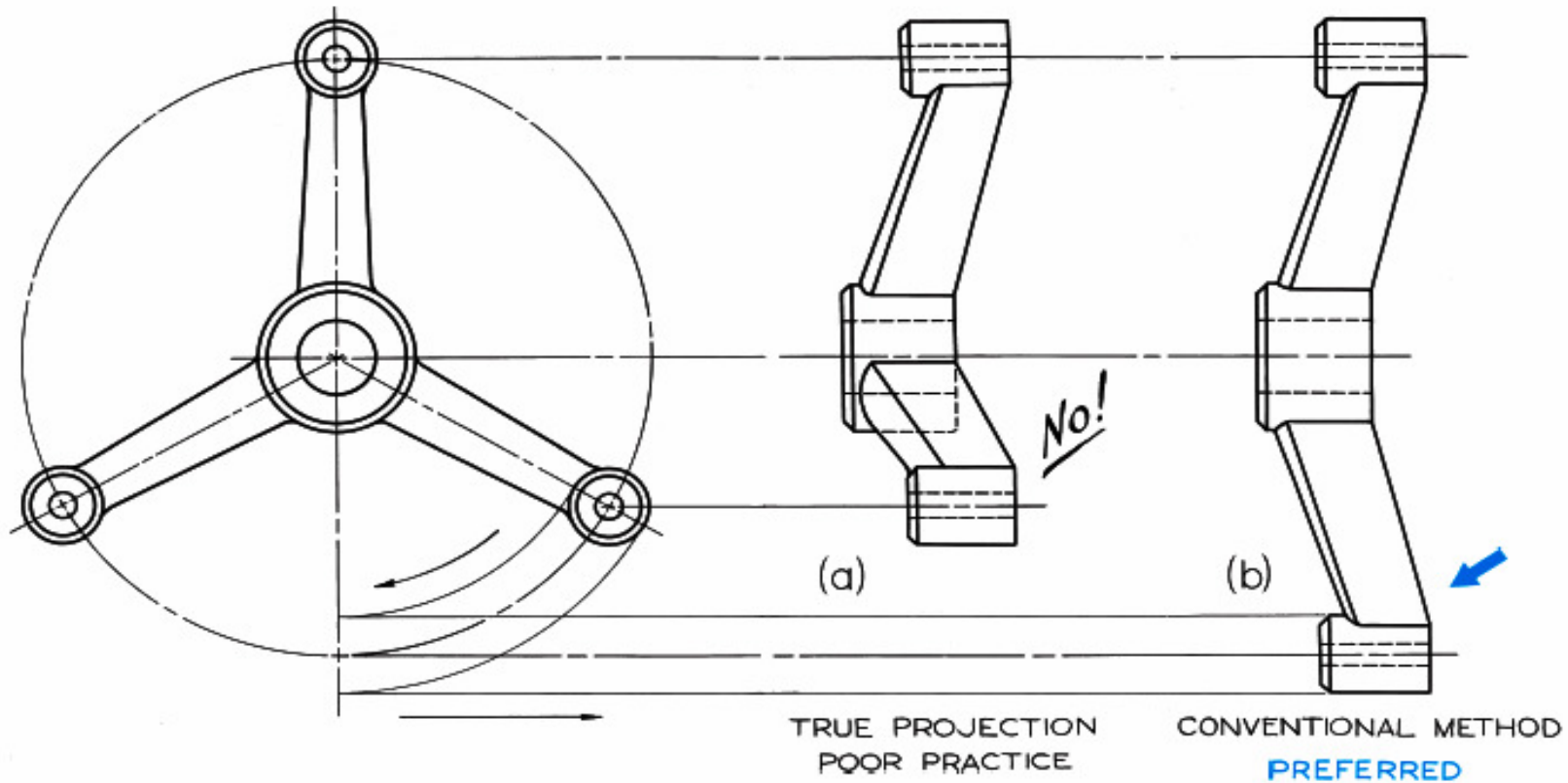
- Parçaların boyutu çizim kağıdının ölçülerini açtığı zamanlarda, uygun bir kısmı çizilir ve araya, serbest el çizgisi veya zigzag çizgiler kullanılır.
- Ölçülendirme yapılırken ise gerçek boyutu yazılır.



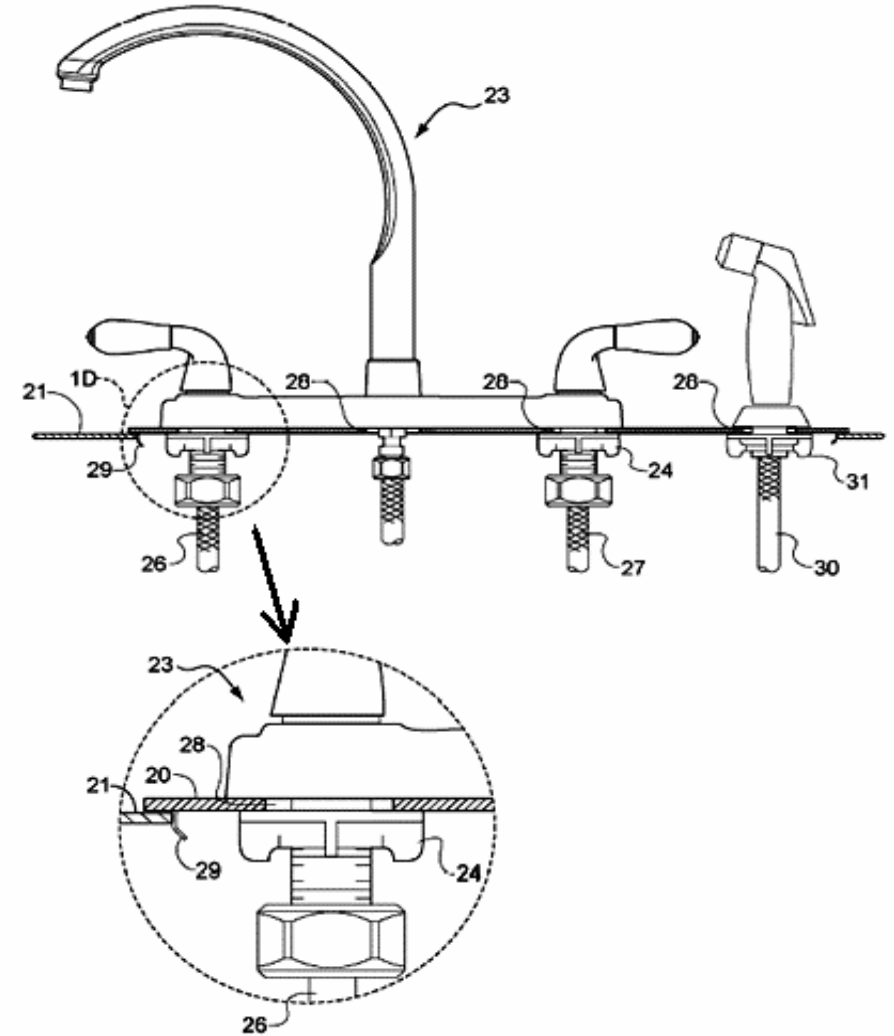
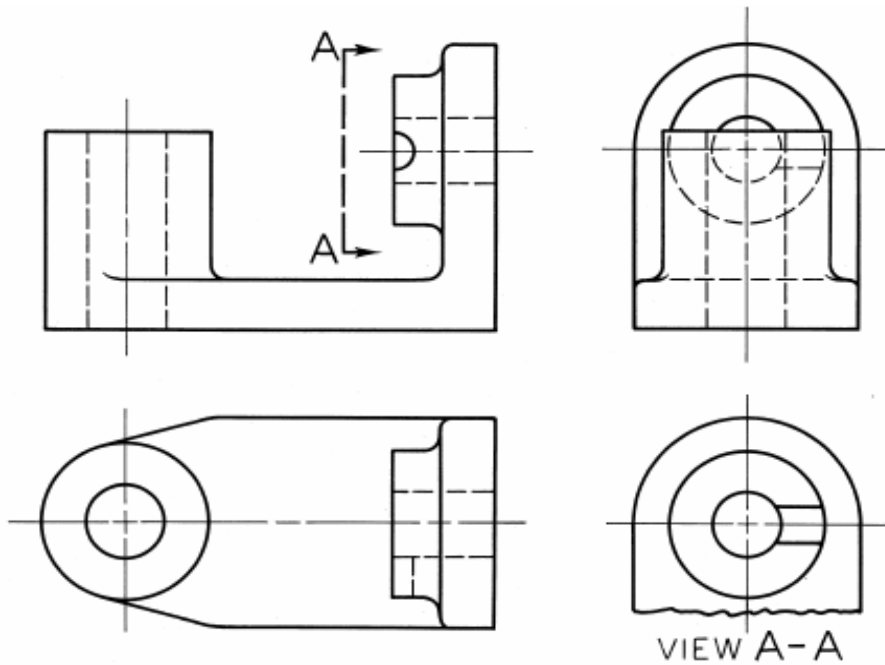


# Yerinde Döndürülmüş Görünüşler

- Parçaları en az görünüşle ifade etme yöntemlerinden biridir. Aynı görünüme bitişik olacak şekilde farklı görünüş hakkında fikir verme işlemi de diyebiliriz.



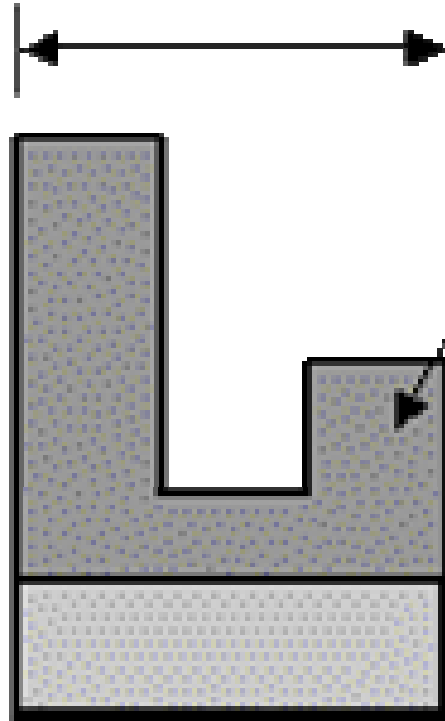
# Ayrıntılı (Tamamlayıcı Açıklama) Görünüşler



# Yardımcı Görünüşün Çıkarılması - 1

ISO-A

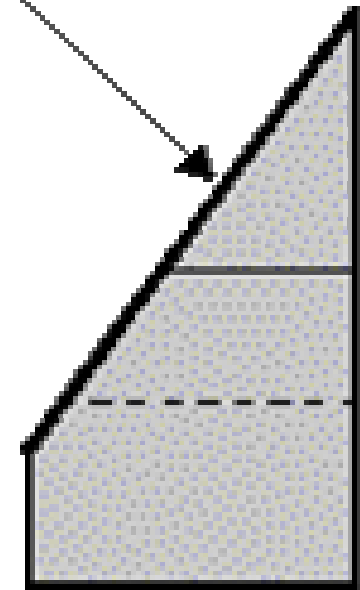
REFERENCE DIMENSION



FRONT VIEW  
(REFERENCE VIEW)

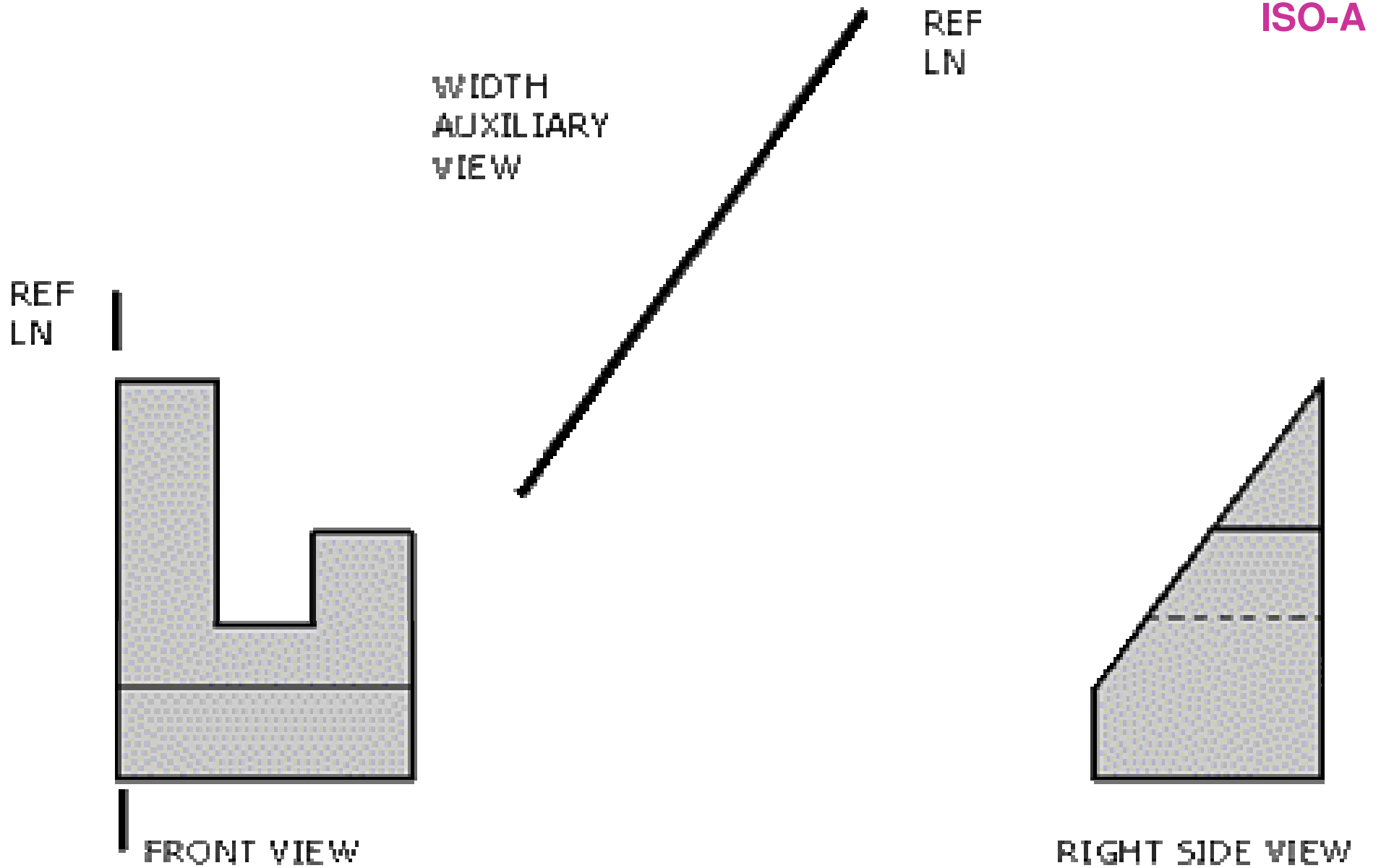
FORESHORTENED  
PLANE

EDGE VIEW

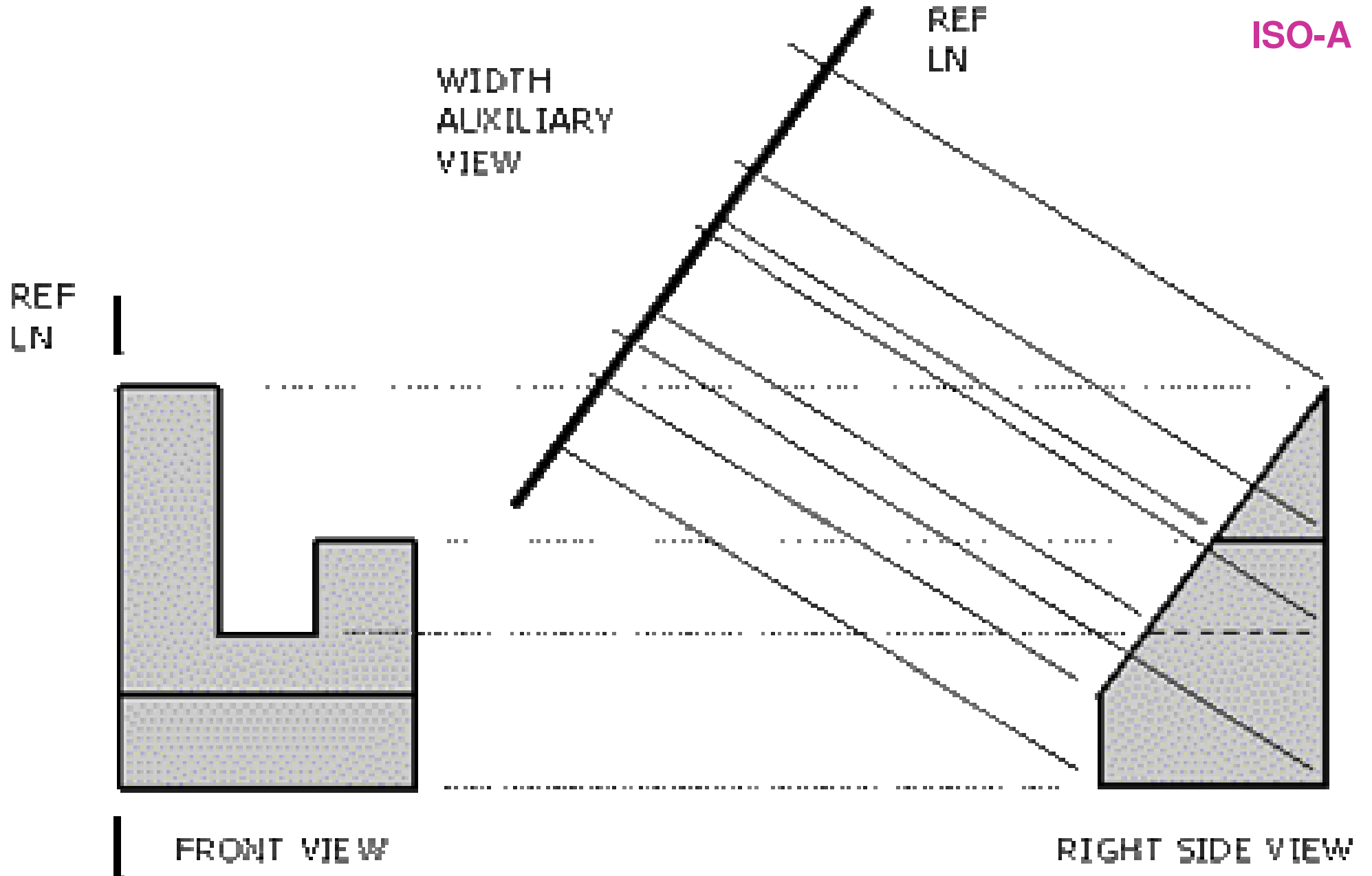


RIGHT SIDE VIEW  
(EDGE VIEW)

## Yardımcı Görünüşün Çıkarılması - 2

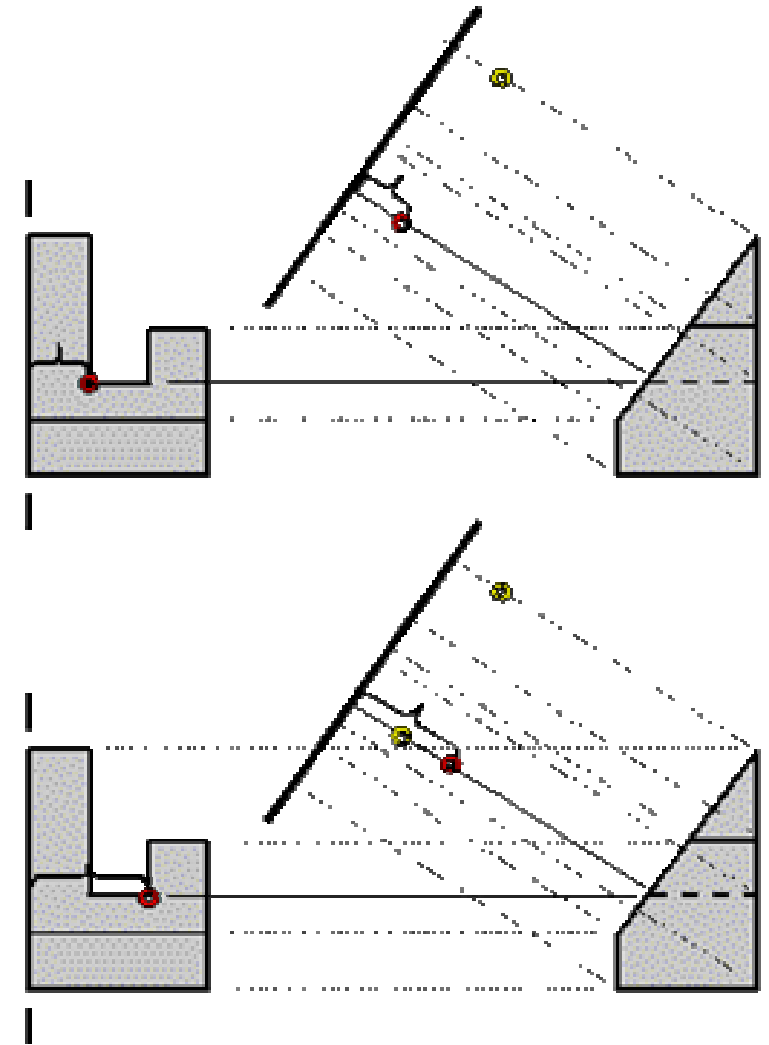
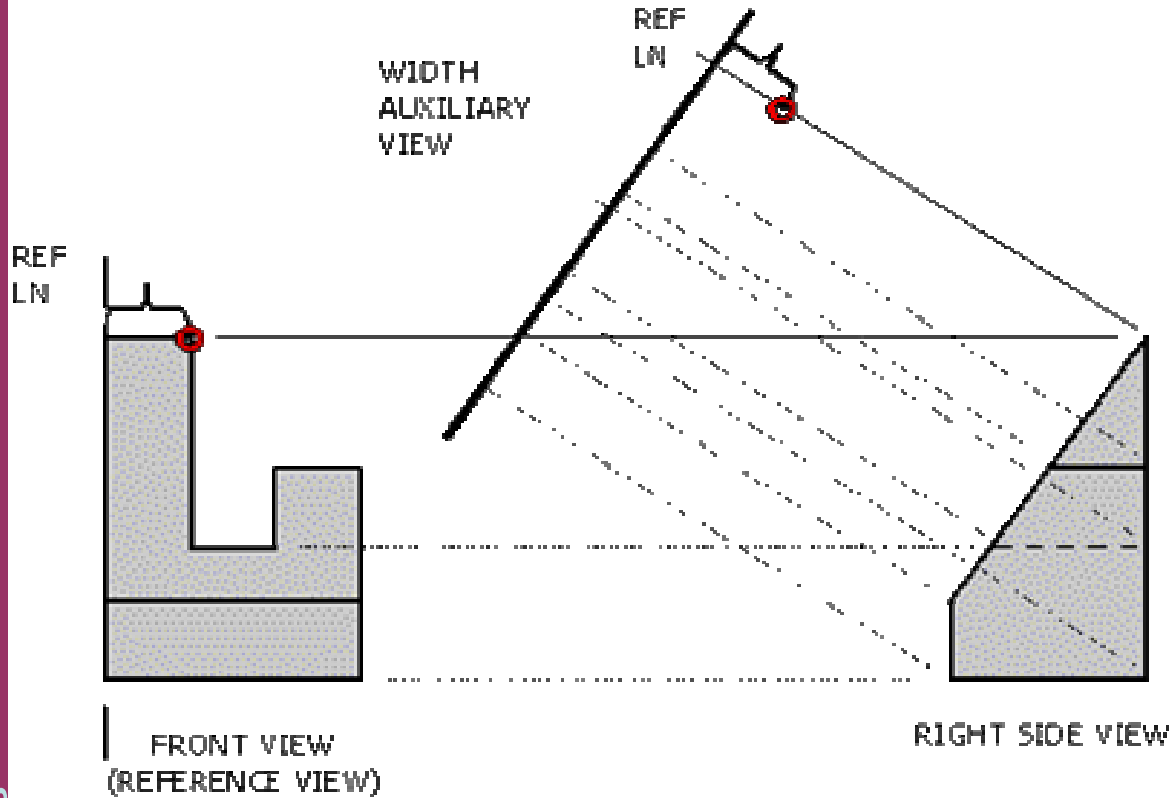


# Yardımcı Görünüşün Çıkarılması - 3



# Yardımcı Görünüşün Çıkarılması - 4

ISO-A



# Yardımcı Görünüşün Çıkarılması - 5

ISO-A

